мојата идеа за игра се базира на игрите farming simulator и csgo. Во самата игра прво почнуваш како човек на една многу сиромашна фарма и ти кога ќе влезиш во играта прво немаш пари и капитал и потоа треба да започнеш прво со обработување на двете ниви кои ти се дадени од самата игра и посддуваш многу стара механизација која многу лесно прегрева. Со работење на механизацијата на пример неповеќе од 5 минути механизацијата се прегрева и престанува да работи и треба да се почека некој извесен период време отприлика од 5 до 10 минути и потоа со самото доградување на механизацијата и купување на нови трактори плугови и други работи поминува некој извесен период и едно сабајле ќе дојди некој сосед и ќе не извести дека за краток период доаѓа војна во која сите ние треба да соработуваме. Во играта ќе има продавница за оружје во која ќе има голем асортиман на пушки и оклопи има со различни карактеристики со повеќе вложени пари ние добиваме подобри оклопи и оружја. Војната нема да биди долга ама ќе биди исцрпна бидејќи ќе се борат тројца против цела војска. Војната ќе заврши само со еден останат селанец кои среќно ќе живее понатаму.